

Armand DAILLY

Ingénieur logiciel embarqué

Ingénieur/architecte logiciel passionné par l'IoT et la robotique, j'ai construit des projets concrets mêlant embarqué et cloud au cours de mon parcours académique et associatif. Je mettrai au service d'un poste en logiciel embarqué une approche d'architecture rigoureuse, une maîtrise des langages bas-niveau et une sensibilité DevOps pour fiabiliser les chaînes de déploiement et les tests.

Réalisations

NASA Space Apps Challenge [NASA](#) Paris / Oct. 2025

Projet d'application permettant de visualiser le ciel depuis n'importe quel lieu sur Terre

- Application Web React, rendu 3D à l'aide de Three.js et Mapbox
- API Python FastAPI, permettant d'exploiter les datasets de la NASA
- Déploiement à l'aide de Github Actions, Docker et Traefik

Lien : skyexplorer.dixen.fr

Technologies : React, Three.js, Mapbox, Python (FastAPI), Docker, Traefik, Github Actions

NASA Space Apps Challenge [NASA](#) Paris / Sept. 2024

Projet d'application visant à représenter le ciel étoilé tel qu'il apparaîtrait depuis une exoplanète.

- Application Web React, rendu 3D à l'aide de Three.js
- API Python FastAPI, permettant d'exploiter les datasets de la NASA
- Déploiement à l'aide de Github Actions, Docker et Traefik

Lien : exosky.dixen.fr

Technologies : React, Three.js, Python (FastAPI), Docker, Traefik, Github Actions

Chaîne d'assemblage de pain automatisée [ESGI](#) Paris / De mars 2024 à juil. 2024

Projet orienté IOT

- Application mobile permettant la gestion de la boulangerie et de passer commande
- API de gestion des boulangeries et des utilisateurs
- Chaîne d'assemblage créée par nos soins
- Mise en place d'environnements de dev, test et production

Technologies : Flutter, Node, C, Docker, MongoDB, Github Actions

Quantum Genetic Algorithms for Generative 3D Creations [ESGI Digital Lab](#) Paris / D'oct. 2023 à juil. 2024

Projet de recherche sur la génération d'objets 3D à l'aide d'algorithmes génétiques quantiques ayant donné lieu à un papier publié à l'international et présenté au cours de la 23ème Conférence sur l'Art Génératif, à Rome

Lien : generativeart.com/GA2023/papersDOC/OK/17_alainLioret_FinalPaper.pdf

Technologies : Python (Qiskit), Blender

Expériences 1/2

Ingénieur logiciel / IOT [Actility](#) Paris / Depuis sept. 2025

- Mise à jour et maintenance du catalogue de drivers (+- 700 drivers) servant à déchiffrer les données envoyées par les appareils via LoRaWAN
- Implémentation de nouveaux appareils IOT
- Mise en place et évolution des pipelines de CI/CD

Technologies : LoRaWAN, BacNET, Javascript, Go, Jenkins, Github Actions

Cofondateur [Aluci](#) Île-De-France / Depuis nov. 2024

Association de recherche visant à développer et partager des solutions informatiques innovantes, respectueuses de l'environnement et open source

Technologies : Python, Rust, C

✉ armanddailly@gmail.com

🏠 Paris

📅 25 ans

🔗 <https://www.linkedin.com/in/arm-and-dailly-624a82183>

📄 Permis B

🚗 Véhicule personnel

📍 Lyon

☎ 07 83 75 25 79

Rythme

3 semaines entreprise / 1 semaine formation

Développement

C / C++

Rust

Python Natif, Bottle, Flask, Django, FastAPI, Qiskit

Javascript / Typescript Natif, React, Node, Vue

Flutter

Java

C#

SQL MySQL, PostgreSQL, Oracle

NoSQL MongoDB

Compétences

Architecture logicielle Hexagonale, microservice

DevOps CI / CD, Docker, Kubernetes

TDD, BDD, DDD

Gestion de projet

Méthodologie agile

Langues

Anglais C1

› TOEIC : 990/990

Espagnol B1

Expériences 2/2

Ingénieur logiciel [Solutec](#) Paris / De nov. 2024 à août 2025

Mission réalisée chez Eurosport

- Maintenance évolutive sur le bus applicatif
- Création de workflows inter-applications
- Refonte de l'application d'alerting

Technologies : Typescript, Busby, React, Node, C# .Net

Ingénieur R&D [Acxias](#) Paris / D'oct. 2023 à sept. 2024

- Mise en place de standard d'architecture logicielle
- Création de guidelines de développement
- Création de divers modules d'aide au développement (SFTP, RPA, Microsoft APIs, Mailing, Logging...)
- Mise en place d'une solution de centralisation et exploitation des logs
- Mise en place de CI/CD
- Migration de scripts sur un environnement cloud (SAP BTP)

Technologies : Python (FastAPI, Flask), Selenium, SAP BTP, PostgreSQL, Github Actions, Grafana

Expert en ingénierie logicielle [Medissimo](#) Poissy / De sept. 2022 à oct. 2023

- Création de Webservices
- Création d'APIs
- Maintenance évolutive de services existants
- Mise en place d'architecture microservices (Architecture hexagonale)

Technologies : Vue.js, Node.js, Typescript, Docker, MongoDB, Gitlab CI

Ingénieur logiciel [ELSEVIER MASSON SAS](#) Issy-les-Moulineaux / D'avr. 2021 à juil. 2022

- Rework complet de l'application de gestion et de mise à jour des prix des produits distribués par Elsevier
- Création de Webservices
- Création d'une API utilisant Talend

Technologies : Coldfusion, Talend, Javascript, SQL (Oracle), Jenkins

Diplômes et Formations

Master Ingénierie Mobile et Objets Connectés [ESGI](#) Paris / De sept. 2025 à sept. 2027

Formation mettant l'accent sur le développement mobile, l'IOT ainsi que la robotique

Technologies : C, C++, C#, Rust, Flutter, Python, Swift, Firebase, Assembleur, Docker, Github Actions

Master Architecture des logiciels [ESGI](#) Paris / De sept. 2022 à sept. 2024

- Création d'une plateforme de jeux tour par tour, permettant de diffuser ses parties en direct, de faire des appels vidéos, de créer ses propres jeux sur la plateforme ...
- Création d'une application permettant de reconnaître un déchet et d'indiquer la poubelle adéquate la plus proche

Technologies : C, Java, Rust, Flutter, Python, Node.js, Typescript, Docker, Kubernetes, Google Cloud, MongoDB, Github Actions

Bachelor Architecture des logiciels [ESGI](#) Paris / De sept. 2019 à juil. 2022

- Création d'une plateforme de cours en ligne incluant un chat vidéo, un outil de gestion de projets (type Trello) gérant les plugins
- Création d'un projet type Uber Eats lié à une application VR permettant d'afficher les produits en vente directement devant l'utilisateur

Technologies : Unity, C#, Java, NodeJS, Typescript, PHP, Docker, MySQL, MongoDB

BAC S spé Informatique et Sciences du Numérique [Lycée René CASSIN](#) Arpajon / 2019

- Création d'un logiciel de chiffrement d'images exploitant un automate cellulaire réversible

Technologies : Python

Centres d'intérêt

Cosmologie, Espace

Lecture Heroic Fantasy, Science Fiction, Horreur

Jeux vidéo